

IT.017 INSTRUCCIÓ DE TREBALL DE LES NORMATIVES DEL DESENVOLUPAMENT DE SOFTWARE en VFP8

- ❑ **OBJECTE I ABAST:** Definir les normatives respecte al disseny, nomenclatura i propietats i mètodes dels objectes a utilitzar pel personal de desenvolupament de les aplicacions.
- ❑ **RESPONSABLE:** Els operaris del Dpt. de Desenvolupament de Software.
- ❑ **DESENVOLUPAMENT DE L'INSTRUCCIÓ:**

La present instrucció proporciona informació de normes a seguir pel desenvolupament visual dels formularis de les aplicacions així com dels reports (l·listats). Defineix també la nomenclatura de nombres dels objectes de la Base de Dades i els objectes, les seves propietats i mètodes de tot el framework (entorn) de programació d'ADS,S.L.

DOCUMENTACIÓ DISSENY DE PANTALLES.

1. Disseny Visual de Formularis
 - 1.1. Classe Formulari
 - 1.2. TEXTBOX
 - 1.3. EDITBOX
 - 1.4. COMBOBOX
 - 1.5. CHECKBOX
 - 1.6. LABEL
 - 1.7. BUTTON
 - 1.8. OPTINGROUP
 - 1.9. Barra de Navegació
 - 1.10. GRID
 - 1.11. PAGEFRAME
 - 1.12. Barra d'Opcions
 - 1.13. Menú Principal
2. Reports
3. Nomenclatura de les BBDD
 - 3.1. Nom de la Base de Dades
 - 3.2. Taules Sistema
 - 3.3. Taules Empresa
 - 3.4. Taules Gestió
 - 3.5. Taules Comptabilitat
 - 3.6. Taules Temporals
 - 3.7. Disparadors
4. Propietats i Mètodes de les Classes del Framework de ADS.

1. DISSENY VISUAL DE FORMULARIS

1.1. Classe Formulari

Tots els formularis de l'aplicació han de derivar de la classe `_Form` de la llibreria `_controls`.

Cal que s'hi posi sempre nom; el mateix que el formulari en disc.

Com a norma general pels noms, han de començar per M els manteniments, per L els de selecció de llistats, per P els processos especials i per CONS totes les consultes de dades per seleccionar un registre concret. S'ha d'intentar que el nom sigui descriptiu de la funció del formulari evitant noms excessivament llargs.

Cal assignar sempre la propietat `IShape` a veritat o fals segons vulguem que apareixi el requadre del formulari o no.

1.2. TEXTBOX

Els Textbox han de derivar de la classe `_textox` de la llibreria `_Controls`. S'han anomenar **TXT+"nom camp de la taula"** ó **TXT+"descripció del valor"**.

Han d'estar alineats a l'esquerra o a la dreta de manera que el conjunt configuri un quadrat perfecte.

Dades Generals	Dades Facturació	Risc/Observacions	Adreces Envio	Preus Especials
Nom 2 Client	txtNom_clie_2			
Adreça	txtAdreca			
Adreça 2	txtAdreca2			
País	txtPais	txtNom_pais	?	
C.Post/Població	txtCpo	txtPoblacio		
Provincia	txtProvincia			
NIF/DNI	txtCif			
Telèfon / Fax	txtTelefon	txtFax		
Persona Contacte	txtPers_cont			
e-mail	txtEmail			
Num. Proveïdor assig.	txtNum_prov	Comptabilitzar Dtes?	cbct	
Compta Comptable	txtCompta_ctb	txtNom_compte	?	
Zona	txtZona	txtNom_zona	?	
Represent	txtRepr	txtNom_repres	?	
Codi Idioma	txtIdion	txtNom_idioma	?	

La distància de separació entre text i text, ha d'ésser 22 píxels. Es mesura amb el valor top del textbox.

La seva alçada sempre ha d'ésser 21 píxels.

La seva alineació ha de ser Automàtica, per defecte.

El tipus de lletra és Tahoma de 8 punts, normal.

El Color de Fons desactivat serà RGB(212,208,200)

El Color del Text desactivat serà RGB(0,0,0)

1.3. EDITBOX

Els EditBox han de derivar de la classe `_editbox` de la llibreria `_Controls`. S'han anomenar **EDT+”nom camp de la taula”** ó **EDT+”descripció del valor”**.

Han d'estar alineats a l'esquerra o a la dreta de manera que el conjunt amb la resta de textbox configuri un quadrat perfecte.

La distància de separació entre text i text, ha d'ésser 22 píxels. Es mesura amb el valor top del editbox.

La seva alçada sempre serà variable en funció de les dades previstes.

La seva alineació ha de ser Automàtica, per defecte.

El tipus de lletra és Tahoma de 8 punts, normal.

1.4. COMBOBOX

Els ComboBox han de derivar de les classes `_combobox` ó `_combosn` de la llibreria `_Controls`. S'han anomenar **CBO+”nom camp de la taula”** ó **CBO+”descripció del valor”**.

El `_combosn` sols admet valors S ó N.

Han d'estar alineats a l'esquerra o a la dreta de manera que el conjunt amb la resta de textbox configuri un quadrat perfecte.

La distància de separació entre text i text, ha d'ésser 22 píxels. Es mesura amb el valor top del combobox.

La seva alçada sempre serà de 21 píxels.

La seva alineació ha de ser Automàtica, per defecte.

El tipus de lletra és Tahoma de 8 punts, normal.

1.5. CHECKBOX

Els CheckBox han de derivar de la classe `_checkbox` de la llibreria `_Controls`. S'han anomenar **CHK+”nom camp de la taula”** ó **CHK+”descripció del valor”**.

Han d'estar alineats a l'esquerra o a la dreta de manera que el conjunt amb la resta de textbox configuri un quadrat perfecte.

La distància de separació entre text i text, ha d'ésser 22 píxels. Es mesura amb el valor top del checkbox.

La seva alçada sempre serà de 17 píxels.

La seva alineació serà a Dreta o Esquerra en funció de l'alineació de camps del formulari.

El tipus de lletra és Tahoma de 8 punts, normal.

1.6. LABEL

Els Labels o etiquetes han de derivar de la classe `_label` de la llibreria `_Controls`.



Ha d'estar centrat horitzontalment amb el seu textbox associat.

La seva alçada Sempre ha d'ésser 16 píxels.

La seva alineació és a la dreta.

El tipus de lletra és Tahoma de 8 punts, normal.

El Color del Text serà RGB(0,0,255)

La seva amplada ha de ser la suficient perquè hi càpiga el text tenint en compte que la funció l() ho tradueix i pot créixer el text..

1.7. BUTTON

Els Buttons o botons han de derivar de la classe `_button` de la llibreria `_Controls`.

Les seves dimensions son lliures, sempre en funció del disseny del formulari. Podran contenir imatges i text, només imatge o només text. En tot cas, el text sempre serà en font Tahoma de 8 punts.

Es recomanable assignar sempre el `tooltiptext` per explicar que fa el botó.

1.8. OPTIONGROUP

1.9. Barra de Navegació

La barra de Navegació ha de derivar de la classe `_navigatorcs` de la llibreria `_controls`. El seu nom sempre ha de ser `_navigatorcs1`.

Sempre ha d'anar situada a la part inferior del formulari i alineada al centre, a excepció que, per causes d'espai, s'hagi d'alinejar a un costat o un altre.

Les seves mides sempre han de ser les mateixes, per defecte en la classe.



1.10. GRID

El grid o quadrícula ha de derivar de la classe `_gridblau` de la llibreria `_controls`. El seu nom ha de ser **GRD+"nom identificatiu"**.

L'alçada de l'encapçalament de la quadrícula és de 17 píxels i no modificable .

La mida vertical de les files ha de ser de 17 píxels d'alçada i no és modificable.

No es mostra la marca d'eliminació de Registre.

La lletra mostrada en tota la quadrícula (header, column i objectes associats) ha de ser Tahoma de 8, normal.

En general, Només es mostra la barra de desplaçament vertical. En cas que hi hagin columnes que no es veuen, es mostren les dues barres de desplaçament.

El color de fons de la fila seleccionada serà RGB(128,192,255).

El Color de la Lletra de la fila seleccionada serà RGB(0,0,0).

S'habilita el remarcat de la fila seleccionada.

Article	Descripció	Unitats	Preu	Import
ART1	ARTICLE 1	1.00	0.00	0.00

1.11. PAGEFRAME

El PageFrame no deriva de cap classe, s'utilitza el base de Fox. El seu nom ha de ser "FRAME" i les pestanyes s'han d'anomenar "Page1", "Page2"... etc.

Les mides del PageFrame han de ser les necessàries per fer-hi cabre els objectes que calguin i s'adaptarà la mida del formulari a aquestes mides + 6 píxels d'alçada i 6 d'amplada. El PageFrame estarà situat a la posició 3,3 del formulari.

Les pestanyes sempre estaran situades a la part superior del PageFrame i alineades. El text de cada pestanya ha de ser Tahoma de 8, normal i de color RGB(128,0,0).

Quan hi ha un PageFrame al formulari, cal desactivar la propietat **Ishape** del Form.

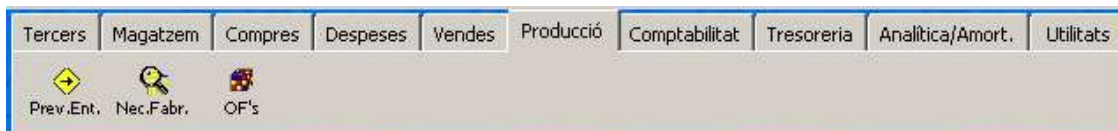


1.12. Barra d'Opcions

A la Barra d'Opcions sempre hi ha les opcions més utilitzades, no totes, per raons òbvies d'espai. La seva situació serà a la part superior del formulari d'inici, alineada a la Dreta.

Cada opció de la Barra té una icona identificativa, una etiqueta amb el nom del procés i un literal explicatiu (tooltiptext) que s'activa al rebre el focus.

Hi ha 2 tipus de botons, uns que només donen accés a un procés, i l'altre que pot donar accés a un "popup menu" amb varies opcions.



1.13. Menú Principal

El menú Principal de l'Aplicació conté totes les opcions del programa.

Cada barra del menú pot ser simple o pot contenir un submenú per accedir a diferents opcions.

Cada opció del menú va identificada amb una icona descriptiva i amb un literal explicatiu sobre el procés que realitza.

Cada Opció pot tenir una condició de "Saltar Por.." que contingui l'expressió de validar permisos per exemple "goapp.permisos(1,1) = .F."



2. REPORTS

Tots els Reports parteixen de la de la plantilla base report

Els Reports Consten d'una capçalera , un detall i un peu de pàgina. La Capçalera conté el títol , el nom de l'empresa, i un segon títol explicatiu.

El Detall conté una capçalera de literals explicatius , i les dades tot en lletra tahoma .

Al peu de pàgina consta la data i Hora del llistat.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
lcTitol											gpNomEmp								
lcTitol2																			
I("Ager")											I("Nom Ager")								
▲ Encabezado de página																			
:agenc											nom_Agencia								
▲ Detalle																			
:DTOC(gpFecha) + " " + LEFT(TIME(),5)+"																			
▲ Pie de página																			

3. NOMENCLATURA DE BASE DE DADES

3.1. Taules de sistema.

Les taules de sistema són les que contenen dades referents al sistema en global , sempre comencen per indicatiu SYS_.

3.2. Taules d'Empresa.

Les taules d'empresa són les que contenen dades a nivell d'empresa, comencen al l'indicatiu EMP_.

3.3. Taules de Gestió.

Les taules de Gestió contenen tota la informació referent a documents, pressupostos, comandes, albarans i factures, a més a més de les dades relacionades amb els documents , com poden ser clients, articles, magatzems , etc...

Aquestes taules sempre van referenciades amb el GES_.

3.4. Taules de Comptabilitat.

Les Taules de Comptabilitat son les que contenen tota la informació referent a la comptabilitat, apunts, registre iva, cartera efectes, etc ...

Aquestes sempre comencen per CON_.

3.5. Taules Temporals.

Les Taules temporals contenen informació temporal i són referenciades amb les lletres TMP_.

3.6. Disparadors

Els disparadors de les taules són procediments que es disparen per cada acció o operació que es produeix a la taula. Aquests sempre tenen la següent nomenclatura:

Abans Inserir : nom_de_taula + BI + Posició d' execució.

Després Inserir : nom_de_taula + AI + Posició d' execució.

Abans Modificar : nom_de_taula + BU + Posició d' execució.

Després Modificar : nom_de_taula + AU + Posició d' execució.

Abans Eliminar : nom_de_taula + BD + Posició d' execució.

Després Eliminar : nom_de_taula + AD + Posició d' execució.

La posició d'execució , indica l'ordre d'execució dels procediments.

La Posició d'execució número 5 és reservada per procediments d'auditoria.

Tots els procediments referents auditoria , s'executaran en la posició 5

3. PROPIETATS I METODES DE LES CLASSES DEL FRAMEWORK DE ADS.

Funció: I()

Funció que retorna un text convertit al Idioma especificat en la variable pública gpIdioma. Cal utilitzar-la en qualsevol text de posem en el codi de programa. Totes les classes de les llibreries la utilitzen per assignar els caption i ToolTipText dels objectes.

Classe: _FORM

Classe base de formulari. Molt lligat amb el navegador. S'utilitza en tots els formularis.

- IAddMode: Flag que indica si estem creant un nou registre.
- IEditMode: Flag que indica si estem editant un registre.
- IGlobalVal: Flag d' estat de validació total del Form. Per activar en el mètode Validació.
- IShape: Flag de si ha de dibuixar el Shape el voltant o no.
- nConexio: Conte el N° de connexió ODBC - Intern de la Classe.

- Validació: Mètode de validació total del formulari. (Per Posar-hi codi a fi de validar tots els textbox del formulari que calgui)
- ConnBusy: Mètode per comprovar si la connexió BBDD està ocupada.
- ErrODBC: Tractament d'errors ODBC.
- Init_Situar: Mètode amb codi per situar al primer registre desitjat.
(Si Navigator.linit_situar=.F., no fa el go bottom i executa aquest codi)
- Refresca: Mètode que refresca els controls del Form segons el valor de IEditMode.
Lloc on afegir codi per refrescar Grids i altres taules.

Classe: _NAVIGATORCS

Classe de navegador pels manteniments.

- CreaFiltre: Mètode automàtic amb el que es crea el filtre. Es pot sobreescrivre en cassos especials que la taula contingui canal o sèrie.
- FiltreTaula: Propietat on escriure un filtre addicional per la Taula. Utilitzable pel programador. (Addicional a Empresa, canal, sèrie, exercici, etc)
- IAutoPosi: Flag que indica si s'ha de situar automàticament el navegador o no.
- ISituarFiltre: Flag que indica si s'ha de situar punter al activar o desactivar filtre pel boto filtrar.
- linitSituar: Flag que indica si s'ha de situar al final de taula al cridar el form (mètode Init) o no (Si es fals crida el mètode situar_init del form).
- IPresentarTot: Flag que indica si s'han de presentar totes les dades en la llista buscar o no.
- FormReport: Nom del formulari que s'encarrega de fer els llistats per aquest manteniment. Si no existeix, al prémer el boto de imprimir, surt un missatge dient que no hi ha llistats definits per aquest manteniment.
- *_After
- *_Before: Mètodes lliures per posar codi que s'executen abans i després de les accions del navegador.
- lcMsgDelete: Missatge per confirmar Baixa de registre. Per defecte conté el text convencional. Es pot utilitzar la funció FormatMsg que canvia els ; per un CHR(10).
- IDenega: Flag que es comprova després de _new_before, _edit_before i _delete_before per comprovar si es pot continuar o NO. Indica si es denega l'acció sol·licitada. Si esta activa, s'executa el mètode DenegaAccio. (Ex: Si l'estat del document es <>0, no es pot editar. Llavors s'activa la propietat IDenega)
- DenegaAccio: Mètode amb codi per avisar al usuari que l'acció sol·licitada no esta permesa en aquest moment. (Cal sobreescrivre'l en el formulari final)

`_save_cont`: Continuació del Save si ha anat be i abans de mètodes noedit, refresca, etc. (Un cop refrescada la vista principal). Serveix per actualitzar altres taules diferents d'ela principal en un manteniment.

Classe: `_NAVGRID`

Classe de navegador especial per grids. Totalment lligada al GridBlau, no es pot utilitzar en un form on no hi hagi aquest grid. Cal un objecte per cada grid.

`CalEditMode`: Flag que indica si cal estar en `IEditMode` del form per estar activades les tecles de nou, eliminar o editar o no.

`NomGrid`: Conté el nom del Grid Associat a aquest navegador.

`AsignaKey`: Mètode pel programador per posar-hi les assignacions de camps de la taula secundària per complir amb la relació amb la taula primària.

`lcMsgDelete`: Missatge per confirmar Baixa de registre. Per defecte conté el text convencional. Es pot utilitzar la funció `FormatMsg` que canvia els ; per un `CHR(10)`.

`IDenega`: Flag que es comprova després de `_new_before`, `_edit_before` i `_delete_before` per comprovar si es pot continuar o NO. Indica si es denega l'acció sol·licitada. Si esta activa, s'executa el mètode `DenegaAccio`. (Ex: Si l'estat del document es `<>0`, no es pot editar. Llavors s'activa la propietat `IDenega`)

`DenegaAccio`: Mètode amb codi per avisar al usuari que l'acció sol·licitada no esta permesa en aquest moment. (Cal sobreesciure'l en el formulari final)

* `_after`

* `_before` Mètodes lliures per posar codi que s'executen abans i després de les accions del navegador.

`colSituat`: N° de columna del grid on situar el cursor després de prémer un boto d'aquest objecte.

Aquest objecte s'autoajusta i s'encolumna ajustat a la dreta. Es pot modificar la propietat visible de cada boto i el grid es recomposa segons això.

Classe: `_BTNBUSCAR`

Classe de boto per buscar en llistes valors relacionats.

`lcCamp1`: Conte el Nom del Camp de Codi de la taula on buscar.

`lcCamp2`: Conte el Nom del Camp de Descripció de la taula on buscar.

`lcTipoCamp`: Conte C/N segons el tipus de camp de codi sigui Numèric o caràcter.

`lcTaula`: Nom de la taula física de la BD on buscar els valors.

`lcFiltre`: Filtre a aplicar en les búsquedes.

`lcTxtBox`: Nom del textBox associat a aquest botó. (el del costat esquerra)

`lcVistaAsociada`:

Nom de la vista que cal refrescar amb el nou valor de codi obtingut. (opcionalment, pot quedar en blanc si no te vista associada)

`PosaFiltre`: Mètode per assignar un filtre al boto (`lcfiltre`) quan no hi ha vista associada. (Si te vista associada no s'utilitza) Per defecte posa filtre de "Empresa=gpEmpresa" si la taula es diferent de `SYS_*`.

`IPresentarTot`:

Flag de si es presenten tots els valor de la llista on busquem.

`Pres_Associats`:

Mètode per posar-hi el codi de refresc dels camps associats a aquest boto que cal refrescar al obtenir un codi vàlid.

`BuscaMinMax`:

Mètode amb codi intern per buscar el valor mínim i màxim de la vista associada. Actua segons els flags IBuscaMin i IBuscaMax. (En els llistats)

IBuscaMin: Flag que indica si cal buscar el valor mínim del camp a la taula.

IBuscaMax: Flag que indica si cal buscar el valor màxim del camp a la taula.

Classe: **_BTNCANCEL**

Classe de boto per sortida de formularis.

Classe: **_TEXTBOX**

Classe de textbox base per les aplicacions.

IcBotoBuscar: INTERNA. Aquí s'assigna el nom del boto de búsqueda associat. (Ho assigna el Mètode Init del formulari a partir dels botons de búsqueda)

IRestauraFocus: Flag de si cal restaurar el focus a aquest camp després de fer F4 o click al botó de buscar a la llista.

PosaValor: Mètode per assignar un valor a un camp i fer que executi el seu Mètode vàlid automàticament.

Classe: **_TXTCTA**

Classe especial de textbox per l'introducció de Codis de Compte amb punts.

Prefixat a 11 de llargada, permet entrar 1 ó 2 punts en el N^o de Compte i formateja d'acord a la mascara de 4.2.5 ó de 4.7 dígit. Hereda de TextBox amb les mateixes propietats i mètodes, excepte el valid que es especial i cal posar un DODEFAULT() en el vàlid del form on s'utilitzi.

Classe: **_TXTHORA**

Classe especial de textbox per l'introducció de Hores en format HH:MM.

Classe: **_BUTTON**

Classe de botó base per les aplicacions.

IDisableOnClick: Flag de si cal desactivar el boto al fer-li click. S'ha de reactivar manualment.

OnClick: Mètode que substitueix el Click convencional.

Classe: **_CHKBOX**

Classe de CheckBox base per les aplicacions.

Classe: **_COMBOBOX**

Classe de Combo base per les aplicacions.

PosaValor: Mètode per assignar un valor a un combo i fer que executi el seu Mètode vàlid automàticament.

Classe: **_COMBOSN**

Classe de Combo per valors lògics (S/N) per les aplicacions.

PosaValor: Mètode per assignar un valor a un combo i fer que executi el seu mètode vàlid automàticament.

Classe: **_EDITBOX**

Classe de EditBox base per les aplicacions.

Classe: **_BUSCARCS**

Classe base per búsquedes que fan servir el botó buscar del navegador i el btnbuscar. Utilitzable a qualsevol lloc.

IcTaula:	Mètode per assignar un valor a un combo i fer que executi el seu Mètode vàlid automàticament.
IcCamp1:	Nom del Camp de Codi de la Consulta.
IcTipo1:	Tipus del Camp 1 de la consulta (C/N).
IcCamp2:	Nom del Camp 2 de la Consulta.
LnConnexio:	Nº de Connexió del Formulari per utilitzar la mateixa.
PresentarTot:	Flag de si presentar tots els valors d'entrada o no.
Filtre:	Filtre de la busqueda (Empresa, canal, sèrie, tipus, etc.) a construir pel programador.

Classe: **_BUSCARSQL**

Classe interna que utilitza la classe BuscarCS per poder efectuar consultes amb selecció de valors i and/or. No utilitzable directament des de l'aplicació.

Classe: **_GENFILTRE**

Classe interna que utilitza la classe Ist_where per poder efectuar consultes amb selecció de valors i and/or. No utilitzable directament des de l'aplicació.

Classe: **_SE**

Classe especial de selecció de Sèrie i Exercici per les entrades de documents. S'alimenta dels valors per defecte com a inicials i permet la modificació dels valors de treball. Força a reactualitzar al navegador amb les noves dades de treball. (Veure Form MALBVEN.SCX)

Classe: **_LST_ENVIAR**

OBSOLETA. NO S'UTILITZA.

Value:	Propietat que retorna 1-Pantalla o 2-Impressora.
--------	--

Classe: **_LST_DESTI**

Classe de selecció del Nom del Report des de la Base de Dades.

IcFiltre:	Propietat on assignar un filtre a l'hora d'executar el report. Es l'equivalent a la clàusula FOR del REPORT FORM.
IDetallat:	Flag que indica que es vol el report detallat o només amb totals (Clàusula SUMMARY del REPORT FORM)
List:	Mètode que arranca el llistat.
IObrirFitxer:	Flag que indica si cal obrir el fitxer que hagi creat la classe. (Si es selecciona PDF, XLS, TXT, etc, si cal obrir-lo i presentar-lo un cop creat)
IOnlyReport:	Flag que indica si només es permeten les opcions que es fan via un Report o també es pot enviar a fitxers. (En cassos de factures, albarans, etc. on es lliguen varis fitxers i no es pot enviar a Excel)
NomReport:	Propietat on assignar el Nom del Report a Executar.
ISelPrinter:	Flag que indica si ha de sortir la finestra de selecció d'Impressores.
Value:	Propietat on assignar el valor per defecte del destí del llistat.

Classe: **_LST_NOMLIST**

Classe de selecció del Nom del Report des de la Base de Dades.

- CodLlistat: Propietat on assignar el Codi del llistat que lliga amb el camp NOM_FORM de la BD.
- Value: Propietat de Lectura que conte el Nom del Report a Executar.
- ChgValue: Mètode lliure pel programador que s'executa quan canvia el seu Value. (Ex: Per poder definir Ordres en funció del llistat Seleccionat. Veure formulari LEST_VENDA.SCX)

Classe: **_LST_ORDRE**

Classe de selecció de l'Ordenació del Llistat, per afegir al select com a Order by.

- BotoOrigen: Propietat que conte el Nom del Boto d'on agafa el nom de la taula.
- Value: Propietat de Lectura que conte el Valor de l'Expressió Ordre seleccionada.

Classe: **_LST_WHERE**

Classe de selecció de condicions que han de complir els registres a llistat. Complementa la condició Where del Select de selecció.

- BotoOrigen: Nom del Boto de on agafa el nom de la taula i dels camps.
- Value: Valor de l'Expressió Where seleccionada.

Classe: **_LST_ORDREEST**

Classe especial de selecció de l'Ordenació del Llistat, per afegir al select com a Order by. S'utilitza en estadístiques amb totals on no es pot definir el ordre de qualsevol forma, sinó que cal que estiguin predefinits pel programador. Veure form LEST_VENDA.SCX)

- Inicialitza: Mètode que inicialitza la llista a valors en blanc.
- Afegir: Mètode que afegeix valors a la llista de selecció. Cal enviar-hi dos valors: L'ordre del llistat (ORDER BY) i l'agrupació de les dades (GROUP BY)
- Presenta: Mètode que refresca l'objecte per veure els nous valors possibles.
- Value_Order: Propietat de Lectura que conte el valor seleccionat per l'ORDER BY.
- Value_Group: Propietat de Lectura que conte el valor seleccionat pel GROUP BY.

Classe: **_GRIDBLAU**

Classe de grid genèrica.

- EditaRegistre: Mètode per posar el codi que s'ha d'executar al editar un registre o crear-ne un de nou. El paràmetre lmode es EDIT ó ADD. Per escriure pel programador.
- GridPop: Mètode on escriure el codi associat a les accions desencadenades pel menú Pop contextual. Totalment manual, a fer pel programador.
- RecChange: Mètode que cal cridar si desplaçem el punter de la taula per programa. Cal fer-ho per reposicionar el grid i refrescar-lo.
- TextBox_RightClick: Mètode on posar el codi associat al RighthClick sobre un textbox del grid o del propi grig. Cal posar al Mètode RightClick de cada textbox el següent codi: this.parent.parent.TextBox_RightClick
- TextBox_DbClick:

Mètode on posar el codi associat al DbClick sobre un textbox del grid o del propi grid. Cal posar al Mètode DbClick de cada textbox el següent codi:
this.parent.parent.TextBox_DbClick

Exemples de Codi per tractament de Grids:

En el KeyPress del Form per fer actual les tecles F5, F6 i F8.

```
LPARAMETERS nkeycode,nshifaltctrl

if nkeycode=-7
    if upper(thisform.activecontrol.name) = "GRDPREUS"
        ThisForm.Frame.Page3._navgrid1.btnadd.click
        nodefault
        return
    endif
endif

if nkeycode=-5
    if upper(thisform.activecontrol.name) = "GRDPREUS"
        ThisForm.Frame.Page3._navgrid1.btndel.click
        nodefault
        return
    endif
endif

dodefault(nkeycode,nshifaltctrl)
```

En el RightClick del Grid.

```
SET SHADOW ON
DEFINE POPUP GridPopup ;
FROM MROW(), MCOL() ;
MARGIN ;
SHORTCUT

DEFINE BAR 1 OF GridPopup PROMPT "Afegir Registre" KEY CTRL+I, 'F8'
DEFINE BAR 2 OF GridPopup PROMPT "Suprimir Registre" KEY CTRL+S, 'F6'

lcref = this.name
lcref = this.parent.name + "." + lcref
if this.parent.BaseClass = "Page"
    lcref = this.parent.parent.name + "." + lcref
endif
cmd = _screen.activeform.&lcref

ON SELECTION POPUP GridPopup cmd.GridPop(BAR())
ACTIVATE POPUP GridPopup
RELEASE POPUP GridPopup
```

En el TextBox_RightClick del Grid.

```
this.rightclick
```

En el GridPop del Grid.

```
this.rightclick  
LPARAMETERS tnBar  
DO CASE  
  CASE tnBar = 1  
    this.parent._navgrid1.btnadd.click  
  CASE tnBar = 2  
    this.parent._navgrid1.btndel.click  
ENDCASE  
DEACTIVATE POPUP GridPopup
```

Classe: _APP

Classe Application. S'instancia al inici de l'aplicació i es que resident en memòria durant tota l'execució de l'Aplicació. Conté Mètodes generals que s'utilitzen en qualsevol lloc de l'aplicació.

CusError: Objecte Custom Error per tractament de errors de l'aplicació.
DoForm: Mètode que instancia un formulari. Equivalent al DO FORM
GetParam: Mètode que retorna el valor de un paràmetre de l'aplicació. Al Inici, des del programa AdsGest.prg, es carreguen el paràmetres en una matriu de valors i Aquest Mètode retorna el valor de un d'ells.
LogConexio: Mètode que genera un registre a la taula SYS_LOG per registrar la connexió o desconnexió de la BBDD. S'hi passa un paràmetre (0-Conexió/1-Desconexio).
SetCaption: Mètode que assigna el Caption a la finestra principal de l'aplicació.

Classe: CALCULADORA

Calculadora per l'Aplicació. Quan sortir d'aquest formulari, es guarda el valor de la calculadora en el CLIPBOARD per si es vol fer CTRL+V i enganxar el valor.

Classe: CALENDARI

Calendari per l'Aplicació. Es la classe que crida el boto _btncalendar.

Classe: D

Classe especial per construcció de calendaris.

Classe: DN

Classe especial per construcció de calendaris.

Classe: PRINTDEV

Classe especial per enviar llistats directes a impressores matricials.

Classe: SENDMAIL

Classe especial per envio de Mails des de l'aplicació. (Veure form cons_fraven de HDSA)

Classe: _BTNCALENDAR

Classe de boto per buscar en el calendari. Es posa en tots els camps que demanen una data.

IcTextBox: Propietat que conte el nom del TextBox Associat.

Classe: `_BTNMENU`

Classe de boto per la barra de botons del formulari Inici. Desplega un POPUP amb les opcions possibles. Veure formulari INICI.SCX els botons de auxiliars.

Click: Mètode on s'han de definir les diferents opcions del menú.

`_opcMenu`: Mètode on posar les accions segons l'opció del menú seleccionada.

Modificacions respecte a la versió anterior

Amb motiu de l'adaptació del sistema a la nova normativa ISO 9001:2015, es torna enumerar a la versió 0 tota la documentació del SGQ.