

IT.013 INSTRUCCIÓ DE TREBALL PER EL CONTROL DE PROJECTES-PRODUCCIÓ

- q **OBJECTE I ABAST:** L'objecte de la present instrucció es definir el mètode aplicat per el control de la qualitat i el registre i control de l'esforç durant el desenvolupament dels productes software de A.D.S.
- q **RESPONSABLES:** Cap de Projectes, Coordinador de Projectes, Analistes i Programadors.
- q **DESENVOLUPAMENT DE LA INSTRUCCIÓ:**

Control de la Qualitat

El control de la qualitat del software que es desenvolupa a A.D.S. se avalua mitjançant les bateries de proves que es realitzen en les fases d'Implementació i fases de Proves del cicle de desenvolupament.

En base als plans de proves definits durant les etapes d'anàlisis i de disseny del software, s'efectuen aquestes bateries de proves, registrant el resultat de totes elles en els formats [FO.023](#) o [FO.030](#) o en el programa [Redmine](#) a aquest efecte.

Com detalla la instrucció de treball IT.012 "Desenvolupament de Software", al llarg del cicle de vida del projecte, i especialment en les fases d'Anàlisis i Disseny del software, es van elaborant "plans de proves" per cada element a desenvolupar i, durant les fases d'Implementació i Proves del cicle de desenvolupament, es realitzen les bateries de proves acord a aquests plans. Les proves avaluen el disseny visual, la funcionalitat i la optimització o rendiment. Les proves poden ser de mòdul, d'integració o de càrrega de dades. Aquestes proves, sempre que es consideri necessari per la magnitud dels desenvolupaments, seran realitzades per el responsable del departament d'anàlisis en lloc del mateix programador. Qualsevol que sigui el cas, la persona que realitza els tests firma el registre de proves en acabar-les.

[Aquesta documentació s'arxiva en les carpetes corresponents de cada projecte, pels projectes antics, i en el programa Redmine pels projectes nous a partir de Gener de 2023](#)

Arxiu de Documentació

[Pels projectes anteriors a Gener de 2023, es disposa d'una/vàries carpeta per client/projecte, correctament identificades en les que es va arxivant, durant tot el procés de producció, tota la documentació relativa a cada projecte:](#)

- [requeriments inicials.](#)
- [anàlisis de processos.](#)
- [models de processos, dades i vents.](#)
- [diagrames de flux.](#)
- [models E/R.](#)
- [altre documentació proporcionada per el client.](#)
- [mostres de processos.](#)
- [registres de proves.](#)
- [auditoria final de tancament del projecte.](#)

[En l'arxiu físic, cada carpeta conté un índex on es van registrant les entrades de documentació a aquesta carpeta, amb la data, projecte, responsable i una breu descripció de la documentació.](#)

Pels nous projectes i arrel del cercle de Qualitat de Desembre del 2022, s'utilitzarà el programa Redmine per documentar i controlar els projectes, s'estructura en tasques o subprojectes i amb total seguiment del cicle de desenvolupament i test.

Control de l'esforç de Desenvolupament

A.D.S. disposa d'una aplicació informàtica per el control de tot el treball dels seus col·laboradors, siguin de la secció que siguin. Aquesta aplicació està estructurada en Contractes (normalment desenvolupament de software rellevants i pressupostats) i Ordres de Treball (que poden pertànyer o no a un contracte, i poden ser de Software, Hardware o consultoria) assignades a cada col·laborador.

Regularment, cada col·laborador anota en l'aplicació, i sota les seves ordres de treball corresponents, tot el temps dedicat a cada una d'aquestes, la descripció detallada d'aquesta dedicació, les seves dietes i desplaçaments associats si els hi hagués i el nº d'albarà de servei prestat que s'ha entregat al client.

Mitjançant aquestes dades, l'empresa pot obtenir detalladament els costos de l'esforç de desenvolupament de cada projecte, durant i finalitzat el mateix. Serveix com a control de desviacions en els pressupostos i registre d'activitat per cada projecte. Aquestes dades són controlats periòdicament per el Responsable i Coordinador de Projectes.

Modificacions respecte a la versió anterior

[Amb motiu de l'adaptació del programa Redmine per controlar i documentar els projectes](#)